

# Anlegen von Turnieren im der neuen DFBnet Umgebung.

Die Anleitung bezieht sich auf einem Turnier mit einer Gruppengrunde und mit einer Zwischen- und Endrunde abschließt.

Loggen Sie sich mit Ihrer Benutzerkennung in das System ein.

Bitte geben Sie ihre Benutzerkennung und ihr Passwort ein

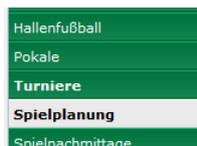
Benutzerkennung:

Passwort:

Anmelden

Sollten Sie die nachfolgenden Schritte nicht ausführen können, müssen Sie sich mit der PV-Kennung einloggen und/oder für Ihre persönliche Kennung den Turnierspielbetrieb freischalten lassen. (Siehe Vereinsadministration).

Wählen Sie auf der linken Navigationsleiste Turniere >> Spielplanung.



Dann müssen Sie zuerst die Suchmaske ausfüllen. Vergessen Sie nicht die richtige Saison einzustellen. Nach dem 30.06. ist immer die nächste Saison.

Mit dem Button „Suchen“ werden alle Turniere angezeigt, die den Sucheinstellungen entsprechen. Ist Ihr Turnier dabei, können Sie es zum Bearbeiten anklicken.

Zusätzlich wird der Button „Wettkampf anlegen“ aktiv. Hiermit kann ein neues Turnier erzeugt werden.

Wettkampfsuche

Saison: 13/14

Staffelkennung:

Bezeichnung:

eigene Staffeln

Verband: Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfa

Mannschaftsart: Herren

Spielklasse: Kreisturnier

Gebiet: |----| -Kreis Hagen

Wettkampf anlegen | Eingaben leeren | Suchen

Um ein neues Turnier anzulegen klicken Sie den Button „Wettkampf anlegen“.

Es erscheint ein neues Fenster:

Wettkampfdaten

Grunddaten

Bezeichnung: Fritz-Salve-Turnier | Anzahl der Mannschaften (1. Runde): 0

Zuständigkeiten

Staffelleiter: 21139010 | Peter Claußnitzer | orgatest@dfbnet.de | Aktiv

Staffelleiter (Vertreter):

Schiedenrichteransetzer: 21130952 | Dirk Liermann | orgatest@dfbnet.de

Mannschaftsstärken

maximal: 20 | minimal: 8 | Ersatzspieler maximal: 6

Öffentliche Sichtbarkeit

Wettkampf veröffentlichen |  Ergebnisse nicht öffentlich |  Fairnesstabelle veröffentlichen |  Liveticker verfügbar

Vereine dürfen...

Nichtantritt vorzeitig melden |  Ausfall vorzeitig melden | ab 2 Tag(e) im Voraus

Spieldatum ändern |  Uhrzeit ändern |  Spielstätte ändern | bis 10 Tag(e) im Voraus

Zurück | Speichern

Hier bitte folgende Angaben tätigen:

Im oberen Bereich geben Sie bitte einen eindeutigen Namen des Turnieres an. Sinnvoll ist auch, wenn der Name des ausrichtenden Vereines, für eine erleichterte Zuordnung, ersichtlich ist.

Für den Schiedsrichter-Ansetzer klicken Sie bitte auf das Such-Icon und geben im nachfolgenden Fenster Vor- und Zuname ein. Dann auf Suchen klicken. Wird der Ansetzer gefunden, kann er mit dem linken Icon übernommen werden.

**Wettkampfdaten** | Runden | Spielplan

**Grunddaten**  
Bezeichnung: Fritz-Selve-Turnier | Anzahl der Mannschaften (1. Runde): 0

**Zuständigkeiten**

Staffelleiter	21139010		Peter Claußnitzer	orgatest@dfbnet.de	<input checked="" type="radio"/> Aktiv
Staffelleiter (Vertreter)					<input type="radio"/> Aktiv
Schiedsrichteransetzer	21130952		Dirk Liermann	orgatest@dfbnet.de	

In dem unteren Bereich des Fensters wird die Mannschaftsstärke angegeben und die Mindestanzahl an Spielern angegeben. Die max. Anzahl der Auswechselspieler wird ebenfalls festgelegt. Diese Angaben sind maßgeblich für den elektronischen Spielbericht.

**Mannschaftsstärken**  
maximal: 11 | minimal: 7 | Ersatzspieler maximal: 6

**Öffentliche Sichtbarkeit**  
 Wettkampf veröffentlichen |  Ergebnisse nicht öffentlich |  Fairnesstabelle veröffentlichen |  Liveticker verfügbar

**Vereine dürfen...**  
 Nichtantritt vorzeitig melden |  Ausfall vorzeitig melden | ab 2 Tag(e) im Voraus  
 Spieldatum ändern |  Uhrzeit ändern |  Spielstätte ändern | bis 10 Tag(e) im Voraus

Zurück | Speichern

Wettkampf veröffentlichen für Fußball.de.

Die Schalter darunter nach den Vorgaben setzen, so sind Sie während des Turnieres flexibel falls eine Mannschaft nicht Antritt, zu spät Anreist usw.

Speichern Sie die Einstellungen.

Jetzt wird der TAB-Reiter Runden aktiv.

**Wettkampfinfo**  
Saison: 13/14 | Anwender: 21139010 (Peter Claußnitzer) | <Sicherheitstufe hoch - Passwort läuft in 89 Tagen ab>  
Wettkampf: Fritz-Selve-Turnier | Spielklasse: Kreisturnier  
Status: Angelegt | Gebiet: Kreis Hagen

**Wettkampfdaten** | **Runden** | Spielplan

Nr	Bezeichnung	Rundentyp	Staffel	Mannschaften	Gruppen
1	Runde 1			0	

Zurück | Runde anlegen

Legende

Die erste Runde ist automatisch angelegt. Um diese zu bearbeiten, klicken Sie das Icon links neben der Runde an.

Geben Sie die Bezeichnung der ersten Runde ein und wählen Sie, in unserem Fall, Gruppenrunde.

**Rundendaten** | Gruppen | Mannschaften | Schlüsselzahlen | Spielblöcke | Spielplan | Weiterkommen

**Grunddaten**  
Bezeichnung: Vorrunde | Rundentyp: Gruppenrunde

**Weiter in die nächste Runde**  
Aus den Gruppen: 0 | Anzahl der Gruppen: 0  
Zusätzlich: 0 | Gesamt: 0

Zurück | Rückgängig | Speichern

Speichern Sie diese Einstellung.  
Der TAB-Reiter Gruppen wird aktiv.



Klicken Sie auf „Gruppe anlegen“.

In diesem Fenster folgende Angaben tätigen:

- Bezeichnung: Name der Gruppe
- Sollgröße: Die Anzahl der Mannschaften in dieser Gruppe
- Anzahl der Serien: Bei 1=nur Hinspiel, 2=Hin- und Rückspiel usw.
- Spielplanmodus: Blockansetzung wenn auf einer Spielstätte gespielt wird.
- Schlüsselplan: 1T04M steht für ein Tag (1T) mit 4 Mannschaften (04M)
- Spielnummer: Sollte bei eins beginnen.
- Staffelkennung: Den Haken auf automatisch setzen.
- Spieldauer: Spieldauer und Dauer der Halbzeitpause angeben.
- Spielstättengröße: Die Anzahl der Plätze auf denen gleichzeitig gespielt wird.
- Spielstättentyp: So stehen lassen, bei Bedarf Kleinfeld mit aktivieren
- Schiedsrichteranzetzung: Immer Standardansetzung
- Weiterkommen: Anzahl der Mannschaften für die nächste Runde. Den Schalter „vorzeitigen Abschluss erlaubt“ aktivieren. Damit können die weiterkommenden Mannschaften manuell beeinflusst werden.

Die Eingaben Speichern.

Den Button „Zurück“ anklicken um wieder in die Übersicht zu kommen.

Um eine zweite Gruppe mit den gleichen Vorgaben zu erstellen, kann das Icon „Kopieren“ benutzt werden.



Es öffnet sich dann ein neues Gruppenfenster, in diesem muss dann nur noch die Bezeichnung und eventuell die Gruppenstärke und der Spielschlüssel geändert werden. Der Schalter Staffelkennung muss auf Automatisch gesetzt werden!!!

The screenshot shows the 'Gruppenfenster' with the following data:

Plandaten der Gruppe	
Bezeichnung	Gruppe B
Sollgröße	4
Anzahl der Serien	1
Spielplanungsmodus	Blockansetzung
Schlüsselplan	1T04M Schlüssel
Spielnummern von	1 bis 6

Below this is the 'Plandaten der Staffel' section, which is currently empty.

Das Ganze mit „Speichern“ und „Zurück“ bestätigen.

Jetzt den TAB-Reiter Mannschaften auswählen:

The screenshot shows the 'Mannschaften' tab selected. It displays a table with the following data:

Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Status
1	Gruppe A	200002	0 / 4	
2	Gruppe B	200003	0 / 4	

Below the table are filters for 'verein', 'Gruppe', 'Mannschaften', and 'Mannschaftsstärke', all set to 'Alle auswählen'. A 'Mannschaften hinzufügen' button is visible at the bottom right.

Rechts unten auf „Mannschaften hinzufügen“ klicken.

Jetzt können Mannschaften folgendermaßen zugefügt werden:

The screenshot shows the search interface for 'Mannschaften aus Wettkämpfen'. The search criteria are:

- Wettkampftyp: Meisterschaft
- Verband: Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfalen
- Mannschaftsart: Herren
- Spielklasse: Bezirksliga
- Gebiet: |---|Bezirk Westfalen

A search button labeled 'Suchen' is at the bottom right. Below the search form is a table of results:

Name	Nr	Verein	Spielklasse	Gebiet	Gr	MA
FC Kaunitz	1	21340011		Kreis Gütersloh	11	

Mannschaft aus Wettkämpfen listet nach dem „Suchen“ alle Vereine, die dem Suchmuster entsprechen, in der Liste darunter auf.

Unter Mannschaften aus Vereinen kann eine bestimmte Mannschaft eines beliebigen Vereines gesucht werden.

Unter sonstige Mannschaften können freie Mannschaften oder Platzhalter für Mannschaften generiert werden.

Suchen Sie die Mannschaften für das Turnier und markieren die Gewünschten in dem linken Kasten.

### WICHTIG

Sind die Mannschaften noch nicht von den Vereinen für die neue Saison gemeldet, können diese nicht für das Turnier genutzt werden. Bitte Informieren Sie diesen Verein. Als Alternative kann auch ein Platzhalter für diese Mannschaft angelegt werden.

Zurück Suchen

**Mannschaften**

<input type="checkbox"/>	▽ Name	▽ Nr	▽ Verein	▽ Spielklasse	▽ Gebiet	▽ Gr	MA
<input type="checkbox"/>	SSV Hagen	1	21130035			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	SV Hohenlimburg II	2	21130028			11	
<input type="checkbox"/>	FC Bosna Hagen	1	21130112			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	SpVg. Hagen 1911 II	2	21130022			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	SuS Volmarstein U 23	2	21130033			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	TuS Holthausen	1	21130029			11	
<input type="checkbox"/>	Hilalspor Haspe	1	21130108			11	
<input type="checkbox"/>	FC Hellas/Mak. Hagen	1	21130097			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	CVJM Türkiyemspor Hagen	1	21130104			11	
<input type="checkbox"/>	Al Seddig Hagen	1	21130127			11	
<input type="checkbox"/>	TSK Hohenlimburg	1	21130054			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	TSV Dahl	1	21130007			11	
<input type="checkbox"/>	C. R. Italiano	1	21130130			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	FC Polonia Hagen	1	21130076			11	
<input checked="" type="checkbox"/>	Eintracht Hohenlimburg	1	21130053			11	

↳ ...in die Runde übernehmen

Schalten Sie die untere Auswahl auf Runde übernehmen und klicken den grünen Pfeil daneben an.

Gehen Sie über den Button „Zurück“ wieder in die Übersicht. Die übernommenen Mannschaften stehen jetzt dort zur Auswahl.

Markieren Sie die Mannschaften für die erste Gruppe und Schalten die untere Auswahl auf die gewünschte Gruppe um. Mit dem grünen Pfeil werden die Mannschaften der Gruppe zugeordnet.

**Mannschaftseinteilung importieren**

**Mannschaften auswählen**

Verein:  Gruppe:

Mannschaften:  Mannschaftsstärke:

**Mannschaften**

<input type="checkbox"/>	▽ Name	▽ Nr	▽ Verein	▽ Spielklasse	▽ Gruppe	▽ SZ	▽ Gr	Von/Nach	MA
<input checked="" type="checkbox"/>	Fichte Hagen (PH)							Außerregional	
<input type="checkbox"/>	Hagen 1911 (PH)							Außerregional	
<input checked="" type="checkbox"/>	TuS Ennepetal (PH)							Außerregional	
<input type="checkbox"/>	SC Berchum/Garenfeld (PH)							Außerregional	
<input checked="" type="checkbox"/>	SSV Hagen (PH)							Außerregional	
<input type="checkbox"/>	RW Eilpe (PH)							Außerregional	
<input checked="" type="checkbox"/>	TSG Sprockhövel (PH)							Außerregional	
<input type="checkbox"/>	SC Obersprockhövel (PH)							Außerregional	

↳ 200002 Gruppe A

↳ ...aus diesem Wettkampf entfernen

Zurück Mannschaften hinzufügen Rückgängig Speichern

Die gleiche Vorgehensweise wird für die zweite Gruppe durchgeführt.

Um den Spielplan für die Gruppen zu generieren, muss jede Mannschaft eine Schlüsselzahl bekommen.

Klicken Sie bei der ersten Gruppe auf das Schlüsselssymbol.

Gruppen	Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Status
1	←	Gruppe A	200002	4 / 4	
2		Gruppe B	200003	4 / 4	

Mannschaftseinteilung importieren

Mannschaften auswählen

Verein: Alle auswählen | Gruppe: Alle auswählen  
Mannschaften: Mannschaften des Wettkampfes | Mannschaftsstärke: Alle auswählen

Mannschaften	Name	Nr	Verein	Spielklasse	Gruppe	SZ	Gr	Von/Nach	MA
<input type="checkbox"/>	Fichte Hagen (PH)				200002/1			Außerregional	
<input type="checkbox"/>	Hagen 1911 (PH)				200003/2			Außerregional	

Vergeben Sie die Schlüsselzahlen, in unserem Fall 1-4, für die Mannschaften und drücken den Button „Speichern“.

Gruppendaten | Spieltage | **Schlüsselzahlen** | Tabelle | Fairnesstabelle | Spielblöcke | Spielplan

Nicht vergebene Schlüsselzahlen  
Schlüsselzahlen: 1, 2, 3, 4

Mannschaft	MS-Nr.	Verein	SZ	neue SZ	ohne Wertung	MS-Wertungen
Fichte Hagen (PH)	0			1		
TuS Ennepetal (PH)	0			2		
SSV Hagen (PH)	0			3		
TSG Sprockhövel (PH)	0			4		

Zurück | Spielplan generieren | Spielplan aktualisieren | Spielplan löschen | Speichern

Jetzt wird der Button „Spielplan generieren“ aktiv.

Diesen bitte EINMAL drücken. Unten im Fenster wird jetzt ein Status angezeigt. Drücken Sie nach einer kurzen Zeit „Aktualisieren“ um den Status zu überprüfen.

SSV Hagen (PH)	0			3		
TSG Sprockhövel (PH)	0			4		

Zurück | Spielplan generieren | Spielplan aktualisieren | Spielplan löschen | Speichern

Statusinformationen zur Spielplangenerierung

Letzte Generierung veranlasst am 10.06.2013 18:15:23 | Status Generierung läuft... | Aktualisieren  
gestartet am | beendet am

Legende

Nach der fertigen Generierung wird und dem Reiter Spielblöcke die Gruppenrunde angezeigt.

Gruppendaten | Spieltage | Schlüsselzahlen | Tabelle | Fairnesstabelle | **Spielblöcke** | Spielplan

Block	UG	Spielnummern	Anzahl Spiele	Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
1.0	0	1-6	6	15.11.2014	00:00			

Zurück | Rückgängig | Speichern

Legende

Klicken Sie links auf Spielblock bearbeiten (kleine Icon am Anfang)

In dem nachfolgenden Fenster muss die Spielstätte und der zuständige Verein eingetragen werden. Benutzen Sie dazu jeweils das Icon „Suchen neben der Bezeichnung“.

Nutzen Sie dafür die Suchmöglichkeiten.

Suche nach Spielstätten

Anwender: 21139010 (Peter Claußnitzer) <Sicherheitsstufe hoch - Passwort läuft in 89 Tagen ab>

Bezeichnung:  Typ: Kunstrasenplatz | Verband: Westfalen  
Nummer:  Status: beispielbar | Gebiet: Kreis Hagen  
PLZ / Ort:  Hagen | Größe: ganzer Platz

Zurück | Eingaben leeren | Suchen

Nach der Übernahme des Sportplatzes (ICON links neben der Platzbezeichnung) erscheinen der Spielort und die Heimmannschaft in den entsprechenden Feldern.

**Plan** | **Spielplan**

**Spielfeld**  
 Spielfeldnummer: 2100139481 | Sportplatz Wörthstrasse KP

**Zuständiger Verein**  
 Vereinsnummer: 21130017 | TURN- u. SPORTVEREIN FICHTE HAGEN 1863 E.V.

**Austragungsdaten**  
 Name: 1.0 | Untergruppe: 0  
 Spieldatum: 15.11.2014 | 1. Anstoßzeit: 19:00 | späteste Endezeit:  
 Spieldauer mit Pause: 100 | Abstand zw. den Spielen: 30 | aktuelle Endezeit:  
 Anzahl paralleler Spiele: 1 | Feldgröße: ganzer Platz | Status: angelegt

**Schiedsrichteranzetzung**  
 Standardanzetzung  
 Vereinsanzetzung zust. Verein  
 Anzahl der gewünschten Schiedsrichter: 4  
 Information für den Ansetzer:

Zurück | Rückgängig | Speichern

Geben Sie unter Name den Gruppennamen an. Das ist für die nachfolgende Auswahl einfacher.

Geben Sie das Spieldatum und die Anstoßzeit für diesen Block an.

Abstand zwischen den Spielen ergibt die neue Anstoßzeit.

Anzahl paralleler Spiele größer 1 ist für Kleinfeldspiele. Die Feldgröße muss dann angepasst werden.

Anzahl der gewünschten Schiedsrichter ist die Gesamtspielzeit des Blockes geteilt durch 90 Minuten. Bei 90 Minuten Spielzeit die Anzahl der Spiele.

Speichern Sie die Einstellung. Der Block wird jetzt mit den Anstoßzeiten neu generiert.

Unter Spielplan werden die Spiele dann angezeigt.

Austragungsblock  
 Name: 1.0 | Spielnummern: 1-6 | Anzahl: 6 |  Blöcke

**Plan** | **Spielplan**

	Nr.	Sptg	WT	Datum	Zeit	Stag	SZ	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Status
<input type="checkbox"/>	1	1	Sa	15.11.2014	19:00	1	2	SC Obersprockhövel (PH)	SC Berchum/Garenfeld (PH)	
<input type="checkbox"/>	2	1	Sa	15.11.2014	21:10	1	4	Hagen 1911 (PH)	RW Eilpe (PH)	
<input type="checkbox"/>	3	1	Sa	15.11.2014	23:20	1	2	SC Obersprockhövel (PH)	Hagen 1911 (PH)	
<input type="checkbox"/>	4	1	Sa	15.11.2014	23:59	1	3	RW Eilpe (PH)	SC Berchum/Garenfeld (PH)	
<input type="checkbox"/>	5	1	Sa	15.11.2014	23:59	1	4	SC Berchum/Garenfeld (PH)	Hagen 1911 (PH)	
<input type="checkbox"/>	6	1	Sa	15.11.2014	23:59	1	3	RW Eilpe (PH)	SC Obersprockhövel (PH)	

Markierte Spiele... | Markierte Spiele verlegen in...  
 Zurück | Drucken | Export | Spiele anordnen | Speichern

**Import von Ergebnissen**  
 Dateiname: | Durchsuchen... | Datei hochladen

Gehen Sie zurück und vergeben Sie die Schlüsselzahlen für die zweite Gruppe. Erzeugen Sie den Spielplan und Bearbeiten dann den Block.

Gehen Sie so lange wieder „Zurück“ bis Sie in der Übersicht sind.

Unter Runden ist Automatisch eine 2. Runde angelegt.

**Wettkampfdaten** | **Runden** | **Spielplan**

Nr	Bezeichnung	Rundentyp	Staffel	Mannschaften	Gruppen
1	Vorrunde	Gruppenrunde		8	2 2
2	Runde 2			4	

Zurück | Runde anlegen

**Legende**

Für das Halbfinale legen Sie eine neue Gruppe an.  
Dieses wird auch eine Gruppenrunde mit zwei Gruppen (Halbfinale 1 und Halbfinale 2 jeweils als eigene Gruppe).

Legen Sie die beiden Gruppen wie unten im Bild an. Wichtig ist hierbei, dass beide Mannschaften weiterkommen müssen, wenn noch ein Spiel um Platz 3 stattfinden soll.

Gehen Sie in die Übersicht zurück.  
Unter Mannschaften sehen Sie die Platzhalter von der Vorrunde.

Teilen Sie die Platzhalter den Gruppen zu.

Gruppen	Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Status
1	Halbfinale 1	200004	0 / 2	🕒	
2	Halbfinale 2	200005	0 / 2	🕒	

Nach dem Einteilen klicken Sie auf den Schlüssel neben dem Gruppennamen.

Gruppen	Nr	Bezeichnung	Kennung	Größe	Status
1	Halbfinale 1	200004	2 / 2	🕒	
2	Halbfinale 2	200005	2 / 2	🕒	

Schlüsselnummern vergeben, Speichern, und Spielplan generieren.

Mannschaft	MS-Nr.	Verein	neue SZ	ohne Wertung	MS-Wertungen
Pl. 1 aus Gruppe B (PH)	0		1		
Pl. 2 aus Gruppe A (PH)	0		2		

Zurück Spielplan generieren Spielplan aktualisieren Spielplan löschen Speichern

Unter Spielblöcke den Block bearbeiten.

Block	UG	Spielnummern	Anzahl Spiele	Datum	Beginn	Ende	Spielstätte Adresse	Status
1.0	0	1	1	15.11.2014	00:00			

Zurück Rückgängig Speichern

Legende

In der Blockbearbeitung die Spielstätte, den Namen des Blockes, das Spieldatum, die Anstoßzeit, den Abstand der Spiele und die Anzahl der Schiedsrichter eingeben. Den Block „Speichern“ und wieder zurückgehen.

Plandaten Spielplan

**Spielstätte**  
 Spielstättennummer: 2100139481 Sportplatz Wörthstrasse KP

**Zuständiger Verein**  
 Vereinsnummer: 21130017 TURN-U.SPORTVEREIN FICHTE HAGEN 1863 E.V.

**Austragungsdaten**  
 Name: Halbfinale 2 Untergruppe: 0  
 Spieldatum: 20.07.2013 1. Anstoßzeit: 18:00 späteste Endezeit:  
 Spieldauer mit Pause: 100 Abstand zw. den Spielen: 30 aktuelle Endezeit:  
 Anzahl paralleler Spiele: 1 Feldgröße: ganzer Platz Status: angelegt

**Schiedsrichteransetzung**  
 Standardansetzung  
 Vereinsansetzung zust. Verein  
 Anzahl der gewünschten Schiedsrichter: 1  
 Information für den Ansetzer:

Zurück Rückgängig Speichern

Wieder bis zum Ausgang zurückgehen und die Finalrunde genauso anlegen.

Wenn alle Runden angelegt sind, können im Ausgangsbildschirm unter Spielplan die Spieldaten angepasst werden.

Wettkampfdaten Runden **Spielplan**

Wettkampfrunde: Alle auswählen Datumsbereich: bis  
 Wettkampfgruppe: Spielkennung  
 Spieltag: Alle auswählen Spielstatus: alle Spiele Suchen

**1. Die Spiele suchen**

Spiele (14) Schiedsrichter Spielstätte Änderer

Nr.	Sptg	WT	Datum	Zeit	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Tore	Status
1	1	Mo	15.07.2013	18:00	TuS Ennepetal (PH)	TSG Sprockhövel (PH)	:	
2	1	Mo	15.07.2013	20:10	Fichte Hagen (PH)	SSV Hagen (PH)	:	
3	1	Mo	15.07.2013	22:20	TuS Ennepetal (PH)	Fichte Hagen (PH)	:	
4	1	Mo	15.07.2013	23:59	SSV Hagen (PH)	SG Sprockhövel (PH)	:	
5	1	Mo	15.07.2013	23:59	SG Sprockhövel (PH)	Fichte Hagen (PH)	:	
6	1	Mo	15.07.2013	23:59	SSV Hagen (PH)	TuS Ennepetal (PH)	:	
1	1	Fr	19.07.2013	15:00	Pl. 1 aus Gruppe A (PH)	Pl. 2 aus Gruppe B (PH)	:	
1	1	Sa	20.07.2013	18:00	Pl. 1 aus Gruppe B (PH)	Pl. 2 aus Gruppe A (PH)	:	
1	1	Sa	16.11.2013	19:00	SC Obersprockhövel (PH)	SC Berchum/Garenfeld (PH)	:	
2	1	Sa	16.11.2013	21:10	Hagen 1911 (PH)	RW Eilpe (PH)	:	
3	1	Sa	16.11.2013	23:20	SC Obersprockhövel (PH)	Hagen 1911 (PH)	:	
4	1	Sa	16.11.2013	23:59	RW Eilpe (PH)	SC B...	:	
5	1	Sa	16.11.2013	23:59	SC B...	Hage...	:	
6	1	Sa	16.11.2013	23:59	RW Eilpe (PH)	SC Obersprockhöv... (PH)	:	

**2. Zu verlegendes Spiel markieren (Mehrfach möglich)**

**3. Verlegen auf Datum Uhrzeit**

**4. Datum und Uhrzeit eingeben**

**5. Speichern zum Bestätigen**

...Verlegen auf Datum/Uhrzeit Datum Uhrzeit Alle auswählen Speichern

Zurück Drucken Export Vereine benachrichtigen

Legende

Das Turnier noch einmal speichern und dann den SR-Ansetzer über das elektronische Postfach informieren.